

6 - 99
K 2 - 5
K 15 perc

A doboz tartalma: csempepap, 4 k lap

K 3 - 4

A elkapni 4 egeret
lesz a macska ki lesz . Az egerek szanak a macska ellen. Az eg r
minden r nak.

A konyha k sen tudni, melyik milye tartalmaz,
= is le =

= A macska
m meg, majd azt a csempe

U
- t
- ot kell ni.
- Tilos el . Ekkor a
- A kocka le , tilos vissza csempepapra.
A macska: de Az asztal 6
amelyeken a macskafigura mozoghat,

- T
- Az egerek elrejt az asztal alatt, de
- lyukba, de egy lyukban
dob a V zt egy egeret, ni akar
le i 7 A , amire
= azt nie az
Amikor a macsk o = , leveszi 8 mert
elkapott a macska egy egeret! Ha olyan nincs csempe,

2 / Csempepapok:

- a) = a
7 a macska.
- b) Minden alkalommal, amikor egy csempepapot azt el kell ani (K -macska)
u
o
Ha macska elfoglalja ig. M
Me a g a macska ezen a , addig , sajtot.
Ha ilyen lap
mert nem , amit , de a kocka
V a macska vagy az mozoghat
- az egerek : nem ra.
- a nem lyukra.
t illa: = egy , akkor azonnal megnyer egy sajtot sajtlapot = , vagy a
macska rajta lap re
M Ajjaj! A macska vagy az ok 'dobnak a . (Figyelem, amikor
, akkor ugyanazzal)
lev

Aki el t
t az egerek nyerjenek, mind a ki kell rek t meg kell
hogya lyuk). L az egyik lyuk lap sajtot.
U ha t z elfoglalt nem hatja
M kell hagyni, hogy r.

Tervezte: Alexandre Droit